

任天堂 ファミリーコンピュータ™ 用カセット

とり あつかい せつ めい しょ
取扱説明書

DFC-GH



ゴルフ倶楽部

データファスト

T. M.

DEFO データファスト株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



このたびはデータースト・ファミリー
コンピュータ用ゲームカセット「ゴルフ
倶楽部 バーディ・ラッシュ」をお買い
上げいただきまして、誠にありがとうございました。
ご使用の前に取り扱い方、
使用上の注意など、この
「取扱説明書」をよくお読
みいただき、正しい使用
法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」
は大切に保管してください。





目次

ゲームの ^{せつめい} 説明	P2
コントローラーの ^{つか} 使い方	P4
コース ^{ぜんけい} 全景	P6
プレイの ^{すす} 進め方 ^{かた}	P8
●画面 ^{がめん} の表示 ^{ひょうじ}	P8
●クラブの ^{せんたく} 選択	P9
● ^{こうりやく} 攻略テクニック	P10
●ルール	P12

ゲームの説明



みなさん、こんにちは。プロゴルフニュースの時間です。今日は本物のゴルフが上手な人も、ゼンゼンプレイしたことのない人も、みんなで楽しめるゴルフゲーム「ゴルフ倶楽部 バーディ・ラッシュ」のご紹介をさせていただきます。

まず、このゲームの特長ですが、ゲームのタイトル画面をご覧くださいと、おわか

りのように、1人でも2人でもゲームを楽しんでいただけるように設定されております。



SELECT AND START

1PLAYER GAME
STORKE GAME
TOURNAMENT

2PLAYERS GAME
MATCH GAME
STORKE GAME
TOURNAMENT

じつ すば
実に素晴らしいですね。
それでは、ゲームモー
ドの説明^{せつめい}をさせていただきます。

● ス ト ロ ー ク ゲ ー ム
STROKE GAME

18ホールをプレイし、スコア^{すう}(ストローク数)
を競^{きそ}うゲームです。

● ト ー ナ メ ン ト ゲ ー ム
TOURNAMENT GAME

世界^{せかい}のトッププロを相手^{あいて}に18ホールでのスコ
ア、順位^{じゆんい}を競^{きそ}うゲームです。

● マ ッ チ ゲ ー ム
MATCH GAME

スコアを競^{きそ}うゲームとは異^{ことな}り、ホールごとで
の勝^かち負^まけを2人^{ふたり}で争^{あそ}うゲームです。

※ ストロークゲーム、トーナメントゲームは
1人^{ひとり}でも2人^{ふたり}でも楽^{たの}しめますが、マッチゲ
ームは2人^{ふたり}で争^{あそ}うゲームです。

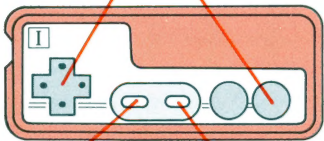
コントローラーの使い方

本物のゴルフでは何本ものクラブを使い分けてゲームを進めますが、このゲームではコントローラーだけでプレイが楽しめます。コントローラーの使い方をしっかり覚えて、ナイスショット!!

それではコントローラーの使い方をプレイを進める手順にそって説明致します。

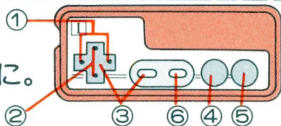
●プレイを始める前に。

＋ボタン 名前入力する時に。
Aボタン



セレクトボタン スタートボタン
プレイヤーの人数・ゲームモードを選ぶ時に。

●プレイ中に。



- ①ショットの方向を決める時に。また①ボタンでパワーメーター作動中の時には、クラブフェイスを動かし、ショットに「フック」「スライス」の変化をつけることができます。
- ②クラブを選択する時に。また、トーナメントゲームの時には、ホールアウト後のトーナメント表の上下を見る時に使います。
(グリーン上ではクラブの選択はできません。)
- ③コースの全景を見ることができます。
- ④プレイ中の打数・今までのホールのスコアがウィンドに表示されます。
- ⑤ショットをする時に。一度押すとパワーメーターが動きます。パワーを決めてもう一度押せば球がショットされます。
- ⑥スコア表示に変わります。

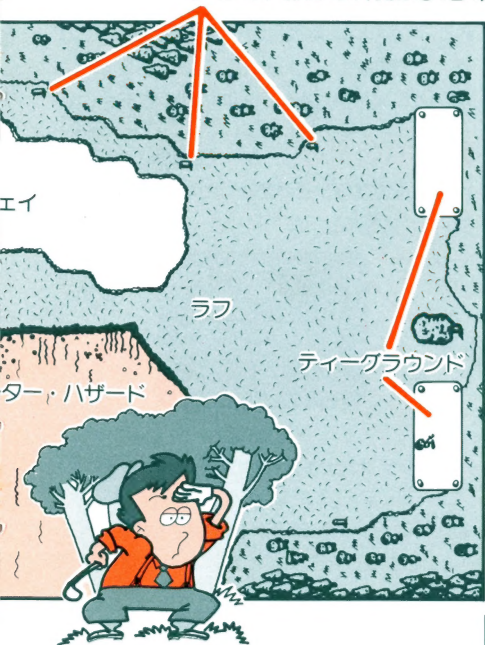
コース全景

それでは、ここで、プレイを始める前に、コースがどのようにレイアウトされているのかをご覧ください。



ショットの前に《セレクトボタン→+ボタン》でコースの様子をチェックできます。

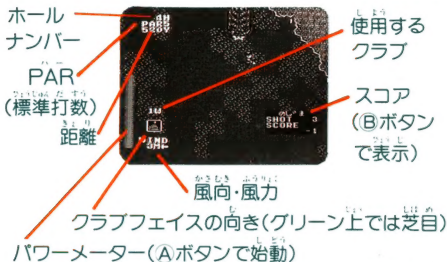
オー ビー くい くい そとかわ オー ビー
O.B.杭 (杭より外側はO.B.)



プレイの進め方

さて、いよいよ実際にプレイに入るわけですが、その前にいくつかのご注意を申し上げます。よ〜く読んで好スコアを出して下さい。

■画面の表示 ゲーム画面にはコース攻略に役立つデータがたくさん表示されます。ショットの前に、よ〜くチェックして下さい。



※ホールアウト後に画面に出る表示は“DOUBLE BOGGY” までです。それ以上の打数の場合は“SORRY”と出ます。

クラブ		平均飛距離 (YARDS)
ウッド	1W	250
	3W	230
	4W	200
	5W	190
アイアン	3I	170
	4I	160
	5I	150
	6I	140
	7I	130
	8I	120
	9I	110
	PW	100
	SW	90
パター	PT	30

■クラブの選択

ゴルフをプレイする際に、クラブ選択は大切なことです。各クラブのフェアウェイでの平均飛距離を参考に、クラブを使い分けて下さい。（飛距離の出るクラブほどラフ、バンカーの影響を受け易く、飛距離が落ちます。）

※クラブは \oplus ボタンの上下で選びます。表の上下は連続しており、1W・PTの間のCD（キャディ）はAボタンで呼び出せます。

※パターはグリーン上を転がる距離です。

■^{こうりやく}攻略テクニック

クラブ、パワー、^{かせ}風のチェック以外にも、^{い かい}好^{こう}スコアを出すための条件はいろいろあります。



● キャディ(CD)

このコースには4人^{にん}のキャディがいて、あなたのプレイに^{てきかく}的確(?)なアドバイスをしてく

れます。コースに慣れないうちは、彼女たち^{かのしよ}の言葉にケンキョに^{みみ}耳^{かたし}を傾けましょう。

● フック、スライス

打球^{たきゅう}を左^{ひだり}・右^{みぎ}に変化^{へんか}させることができるので、木の^き手前^{てまえ}などからのショットに^{ゆうこう}有効です。



パワーメーター^{き どうちゆう}作動中に^{かく}＋ボタンで各3段階^{たんかい}の調節^{ていせつ}が可能です。

●パッティング

ロングホールで2オンしても、グリーン上で行ったり来たりではスコアは縮まりません。

芝目をよく読んで、慎重に決めて下さい。



●ラフ、バンカー

ショットがフェアウェイをはずしても、ラフやバンカーならばペナルティはありません。そのかわりに、クラブと残りの距離との関係を慎重にチェックする必要があります。しっかりとグリーンをとらえるには……、練習しかありませんね。



■ルール(ペナルティ)

このコースには
2つのペナルティ・
ルールがあります。
せっかく^{こう}好スコア
を維持^{いじ}してきても



ペナルティ^うを受けてはガックリ^{ちゅう い}です。注意^{くた}して
下さい。

●^{オー ビー} O.B. (OUT OF BOUNDS)

打球^{だきゅう}がコース上の白杭^{しろくい}より外^{そと}に出^でてしまっ
た時^{とき}はO.B.です。ショットした位置^{おし}より、1
打^だ加算^{かさん}されての打ち直^{う なお}しになります。

●^{ウオーター} WATER ^{ハザード} HAZARD

打球^{だきゅう}が池^{いけ}などの水中^{すいちゆう}に入^{はい}ってしまい、次の
ショットが出来^{でき}ない時^{とき}は、ウオーターハザードとみなされます。1打^だ加算^{かさん}されて、球^{ぼー}が水
際^{きわ}を横切^{よこぎ}った地点^{ちてん}からの打ち直^{う なお}しになります。

※このゲームのルールは、^{じつ}実
^{さい}際のゴルフのルールとは多
^{しょうごな}少異なります。また、ゲーム中に
^{とうじょう}登場する選手名はすべてフ
^{せん しゅめい}ィクションであり、^{じつざい}実在の選
^{しゅ}手とは何ら関係はありません。



^{し ようじょう}使用上の^{ちゅうい}注意

- カセットを交換する時は、^{こうかん}必ず^{とき}電源を^{かなら}切^{でんけん}って下さい。
- 精密機器ですので、^{せいみつ きき}極端な^{きょくたん}温度^{おん ど}条件下^{じょうけん か}での使用や保管、強いショックなどは^{し よう ほ かん つよ}避^さけてください。また、絶対^{ぜったい}に分解^{ぶんかい}はしないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
- あまり長時間遊びすぎないようにしましょう。



未来を創造する、電子技術の

データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル

TEL.03-332-1875

©1987 DATA EAST CORP.

故障の際は、お買い求めの店、
もしくは弊社サービス課まで、ご郵送ください。